

INOVASI FURNITUR PINTAR UNTUK KENYAMANAN BEKERJA PADA GEDUNG YODYA KARYA JAKARTA

Agung Riyadhi¹ dan Wasiska Iyati²

1 Mahasiswa Program Sarjana Arsitektur, Jurusan Arsitektur, Fakultas Teknik, Universitas Brawijaya

2 Dosen Jurusan Arsitektur, Fakultas Teknik, Universitas Brawijaya

Alamat Email penulis: agungriyadhi@gmail.com

ABSTRAK

Dalam sebuah perkantoran diperlukan efisiensi dan efektifitas dalam bekerja, fleksibilitas dalam bergerak untuk menunjang aktifitas yang dilakukan dalam ruangan tersebut. Contohnya adalah pada salah satu bangunan kantor di Jakarta yaitu Yodya Karya. Hal ini membuat sebuah kantor diperlukan adanya pengaturan dalam furnitur yang ada dalam kantor tersebut. Selain pengaturan furnitur yang sudah ada dapat juga dengan pembuatan atau penambahan smart furniture. Smart Furniture merupakan salah satu alat untuk membantu meningkatkan kinerja atau aktifitas pengguna dan juga untuk menghemat ruang. Metode penelitian deskriptif evaluatif dilakukan pada tahap evaluasi kenyamanan bekerja pada Gedung Yodya Karya Jakarta. Hasil dari analisis tersebut akan dibuat sebuah inovasi furnitur pintar dengan tiap furnitur sejumlah 3 alternatif. Dengan hasil alternatif desain yang diinginkan oleh responden adalah sebuah furnitur yang multi fungsi, Memudahkan pengguna dalam menyimpan barang, memudahkan pengguna untuk melakukan interaksi, memberikan privasi terhadap pengguna, ergonomis, ukuran yang dapat menyesuaikan pengguna, adjustable, material yang aman terhadap pengguna, material yang tidak mudah kotor dan mudah dibersihkan, dan fleksibel.

Kata kunci: furnitur pintar, kantor, kenyamanan bekerja

ABSTRACT

In an office, efficiency and effectiveness are needed at work, flexibility in moving to support activities carried out in the room. An example is in one of the office buildings in Jakarta, Yodya Karya. This makes an office needs an arrangement in the existing furniture in the office. In addition to the existing furniture arrangements, it can also be by making or adding smart furniture. Smart Furniture is one tool to help improve the performance or activities of users and also to save space. The descriptive evaluative research method is carried out at the comfort evaluation stage at the Yodya Karya Jakarta Building. The results of the analysis will be made a smart furniture innovation with each of the 3 alternative furniture. With the alternative design results desired by respondents is a furniture that is multi-functional, makes it easy for users to store goods, makes it easy for users to interact, provides privacy to the user, ergonomic, size that can adjust the user, adjustable, material that is safe to the user, material which is not easy to get dirty and easy to clean, and flexible.

Keywords: smart furniture, office, work comfort